

Cómo la ingeniería Geomática puede ayudar a resolver crímenes

Date : 01/11/2018

La recreación en 3D de los escenarios de un crimen a través de un software que ha desarrollado el equipo de la [Escuela Politécnica Superior de Ávila](#) que dirige el catedrático de la Universidad de Salamanca, **Diego González Aguilera**, es un claro ejemplo de que la ingeniería Geomática es una disciplina muy transversal.

Tal y como explica el propio Diego González Aguilera al programa [Tras la pista de Telemadrid](#), a través de este software los investigadores pueden volver a un escenario efímero siempre que lo necesiten.

Para pasar del 2D al 3D se usan técnicas de fotogrametría, donde el ingeniero en Geomática es un experto, y partiendo de fotografías tomadas, de una manera automática, objetiva y no invasiva, se consigue un modelo tridimensional que aporta métricas reales tanto angulares como lineales.

Puedes ver la entrevista, donde el catedrático de la Universidad de Salamanca explica con detalle y ejemplos en directo en qué consiste, cómo se usa y qué aplicaciones tiene esta herramienta.

¿Te parece interesante? ¡Compartelo!

0

Comparte

[Facebook](#)[Twitter](#)