



## PROGRAMA DEL CURSO PRÁCTICO PARA TOPOGRAFÍA

HORA	ACTIVIDAD
1.	<b>SKETCHUP: ARRANQUE DEL PROGRAMA</b>
2.	<b>CASA EXTERIOR</b> MOVER – COPIAR <b>LÁMINA DE LA ESCALERA</b> Hacer una escalera
3.	<b>HERRAMIENTA SÍGUEME</b> FIGURAS DE REVOLUCIÓN. PRÁCTICA: DIBUJO DE UNA CUBIERTA <b>PLANOS ALABEADOS. CUBIERTA ONDULADA</b>
4.	<b>CREACION DE BLOQUES</b> CREACION DE COMPONENTES 3D DIBUJO DE UN COMPONENTE ARCHIVO DE UN COMPONENTE CAMBIO DE EJES DE UN COMPONENTE
5.	<b>CONVERSION A 3D DE UN PLANO 2D DE CURVAS DE NIVEL CON DIBAC.</b> <b>IMPORTACION DE DWG A SKETCHUP</b> ARCHIVO-IMPORTAR-TIPO DE FICHERO- OPCIONES REDIBUJADO DE LINEAS. CERRADO DE POLIGONOS.
6.	<b>TRATAMIENTO DE TERRENOS: TOPOGRAFIA</b> CAJA DE ARENA CREACIÓN DE TERRENOS A PARTIR DE CURVAS DE NIVEL 3D CREACIÓN DE TERRENOS A PARTIR DE CERO APLICACION DE ORTOFOTOS A CURVAS DE NIVEL
7.	EXCAVAR PLATAFORMAS Y VIALES EN TERRENOS PROYECCIÓN DE PARCELA CATASTRAL SOBRE EL TERRENO PARA MEDIR EN VERDADERA SUPERFICIE. PLUGIN PARA IMPORTAR DOCUMENTOS DE NUBES DE PUNTOS



<b>8.</b>	<b>PLANOS EN PLANTA ALZADO Y DOS SECCIONES DE LA PLANTA. ESCENAS. EXPORTAR ESTOS PLANOS A LAYOUT, AUTOCAD Y A WORD.</b>
<b>9.</b>	<b>SOMBRAS</b> SOLEAMIENTO Y SOMBRAS CONFIGURACION DE SOMBRAS BRÚJULA Y LOCALIZACIÓN <b>GOOGLE MAPS Y GOOGLE EARTH</b>
<b>10.</b>	<b>DIBAC PLUGIN FREEDOM BIM. GIS</b>
<b>11.</b>	<b>IMPRESIÓN DE DIBUJOS</b> <b>PANTALLA DE IMPRESIÓN DE SKETCHUP</b> <b>EXPORTACION COMO IMAGEN</b> INTRODUCCION A LAYOUT
<b>12.</b>	PRESENTACIÓN EXPORTAR VIDEO (FICHERO AVI) <b>FIN DEL CURSO. ENTREGA DE DIPLOMAS.</b> <b>CATA DE VINOS (OPCIONAL)</b>