

Geomática para ayudar a las personas con discapacidad visual a interpretar mapas

Date : 28/03/2016

La tecnología de impresión 3D forma parte de lo que muchos han empezado a denominar la cuarta revolución industrial en la que nos encontramos, y como tal se recoge en el documento [The Future of Jobs](#) surgido del último Foro Davos. Un contexto global, en el que la ingeniería en Geomática y Topografía tiene mucho que aportar.

Poner la tecnología al servicio de las personas para resolver sus problemas es uno de los desafíos de esta ingeniería y con este espíritu surge [MapTac3D](#), un sistema **de mapas táctiles tridimensionales** que ha desarrollado departamento de [Ingeniería Cartográfica, Geodésica y Fotogrametría de la Universidad de Jaén](#) que permite crear mapas 3D a las personas con discapacidad visual y que supone un importante avance en el campo de la accesibilidad.

El proyecto, que vio la luz a principios de este mes de marzo, es fruto del acuerdo suscrito entre la [ONCE](#) y la [Universidad de Jaén](#) en 2014, y que consiste en usar los sistemas de información geográfica (SIG), para que puedan representarse las imágenes en una pantalla con la información de un territorio específico a diferentes escalas, imprimirlos en papel o crear mapas en relieve con tecnología de impresión 3D accesibles para las personas con discapacidad visual.

Según se explica en un artículo publicado por el portal [Discapnet](#), la aplicación desarrollada parte de un **SIG** de dominio público y código abierto denominado "Quantum Gis". El interfaz original se ha personalizado adecuándolo a las necesidades y características del personal técnico encargado de la preparación e impresión de la cartografía en relieve, restringiendo la funcionalidad a la estrictamente necesaria y garantizando, en la medida de lo posible, la accesibilidad mediante los principales revisores de pantalla que utilizan los ciegos para el acceso a la información digital, lógicamente, esta accesibilidad se interrumpe cuando se llega a la información puramente gráfica.

La extensión implementada en la aplicación **MapTac3D** aplica las reglas desarrolladas por la Comisión Braille Española (CBE), recogidas en el Documento Técnico R 2 de la CBE, Criterios generales para la elaboración de mapas adaptados para personas con discapacidad visual.

[>> Descargar el manual de usuario de la aplicación MapTac3D.](#)

¿Te parece interesante? ¡Compartelo!

0

Comparte

[Facebook](#)[Twitter](#)